FÓSILES

MATERIAL DE JUEGO Y RECONOCIMIENTO

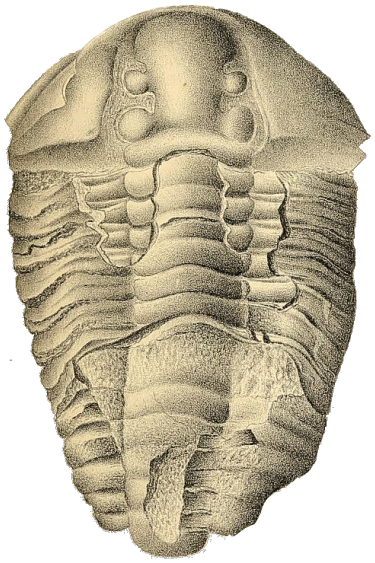
http://www.divertribu.com
https://www.instagram.com/divertribu/



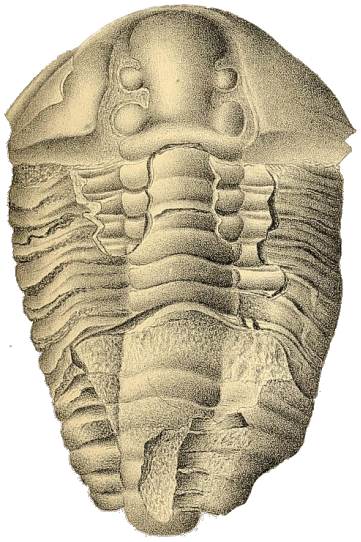
AMONITE



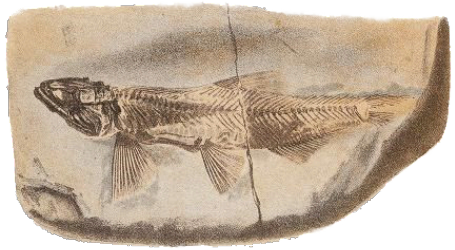
AMONITE



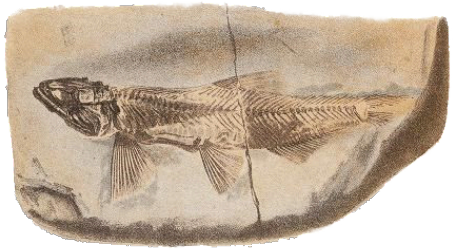
TRILOBITE



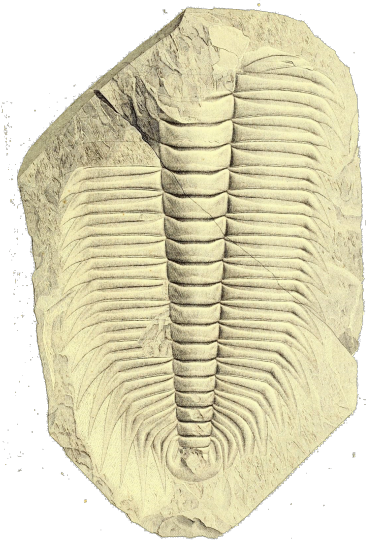
TRILOBITE



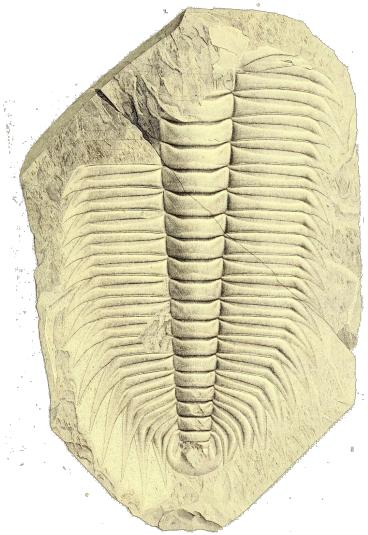
PEZ FÓSIL



PEZ FÓSIL



COLA DE TRILOBITE



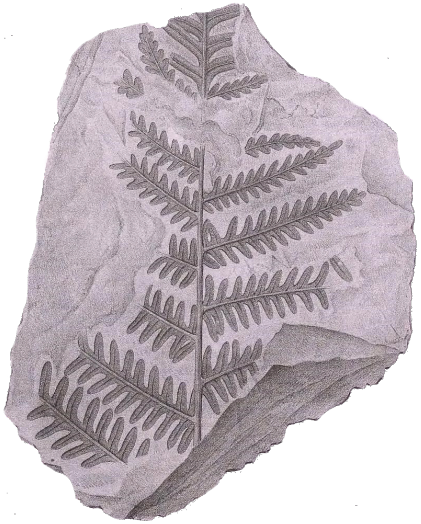
COLA DE TRILOBITE



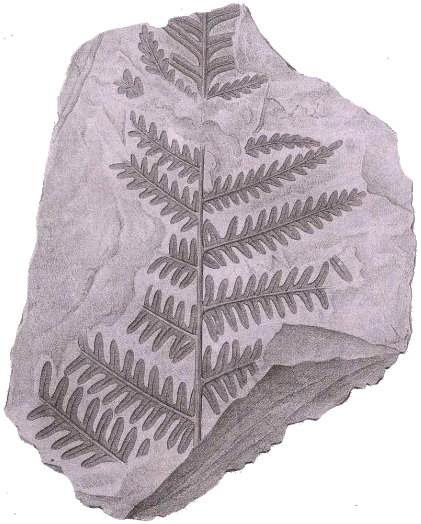
DIENTE TIBURÓN



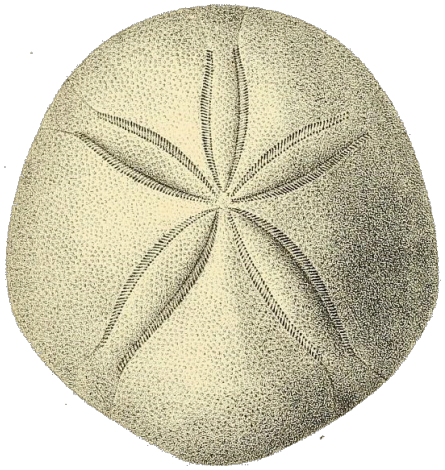
DIENTE TIBURÓN



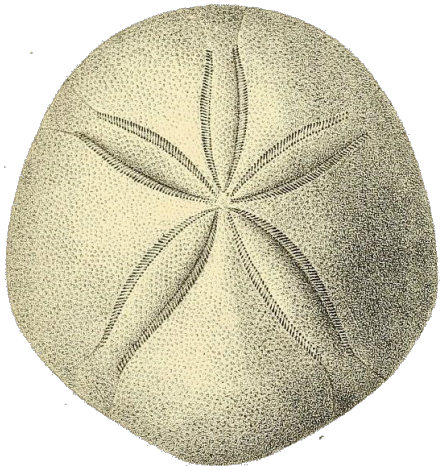
HELECHO FÓSIL



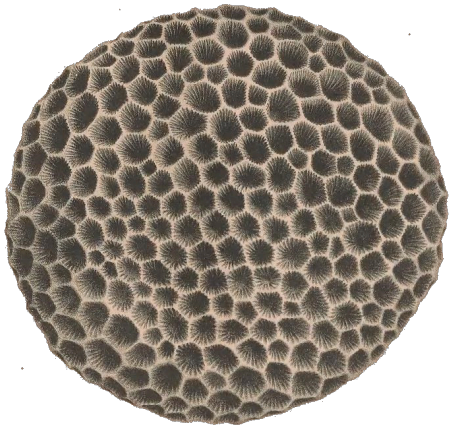
HELECHO FÓSIL



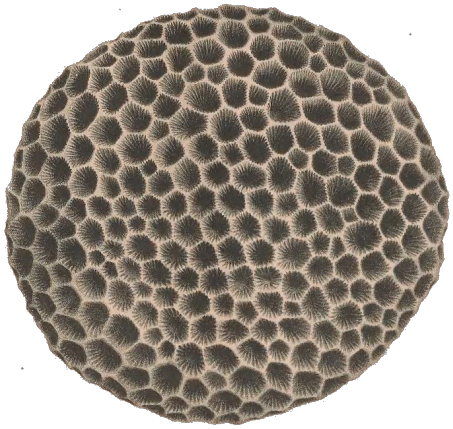
ERIZO FÓSIL



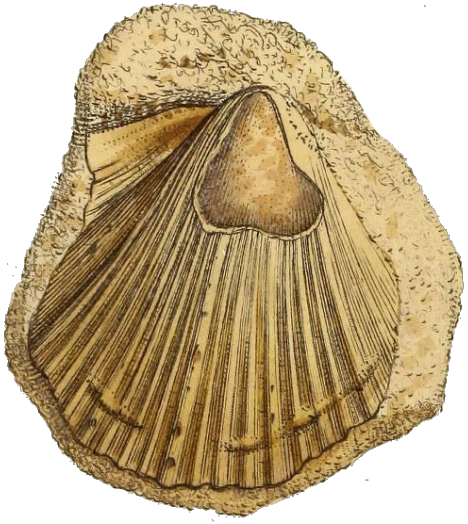
ERIZO FÓSIL



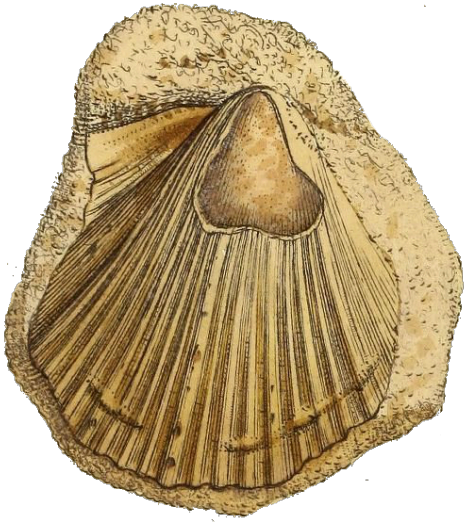
CORAL FÓSIL



CORAL FÓSIL



CONCHA FÓSIL



CONCHA FÓSIL



CARACOLA FÓSIL



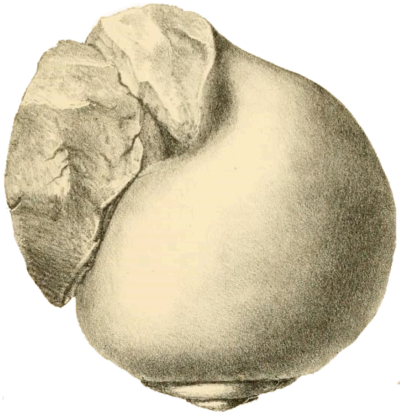
CARACOLA FÓSIL



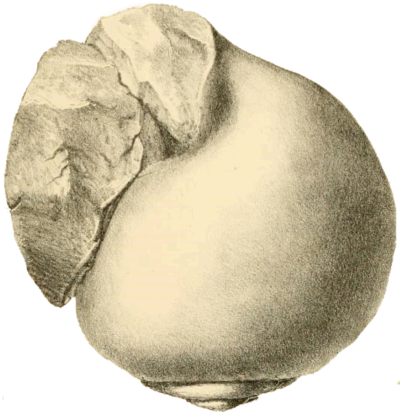
TALLOS CRINOIDEOS



TALLOS CRINOIDEOS



CARACOL FÓSIL



CARACOL FÓSIL



1	2	3



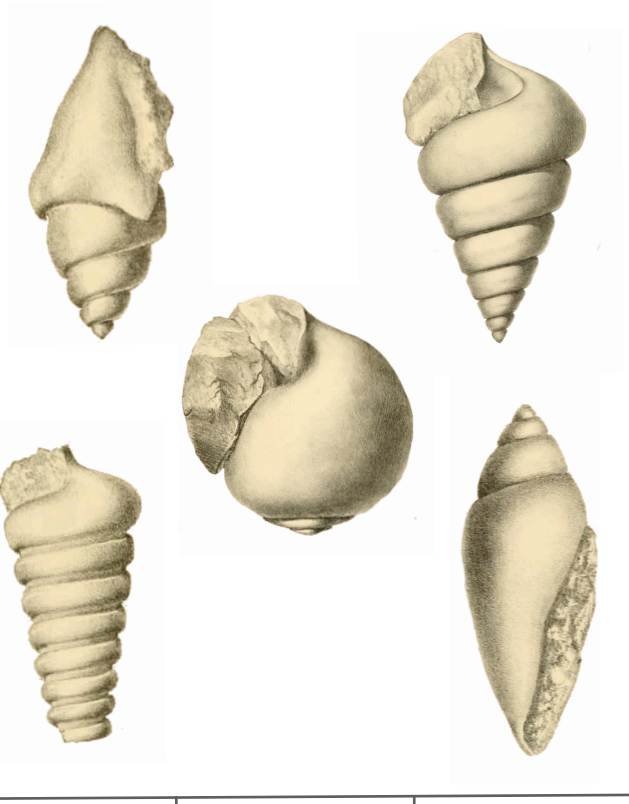
4	2	3



5	4	3



4	2	5



4	5	6



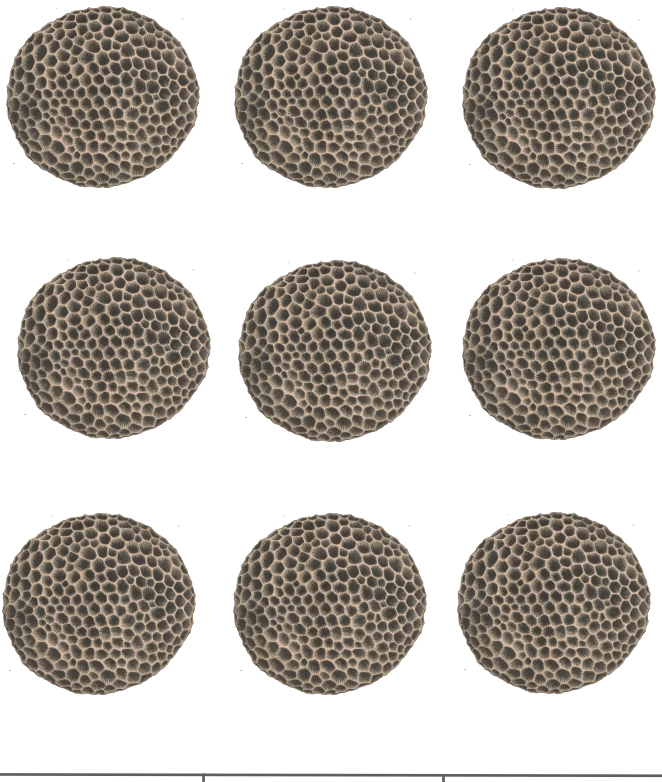
6	5	7



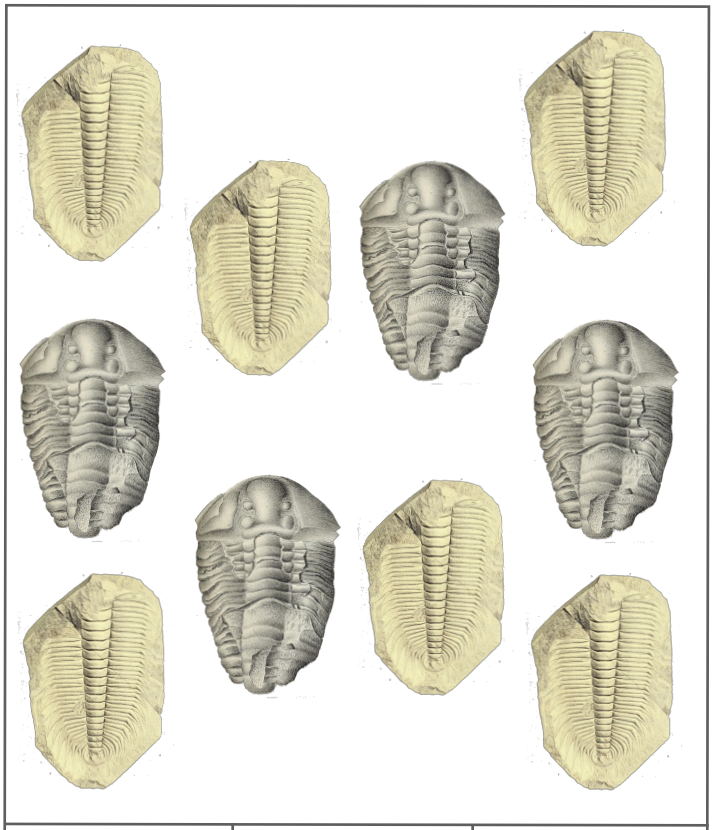
8	7	5



7	8	6



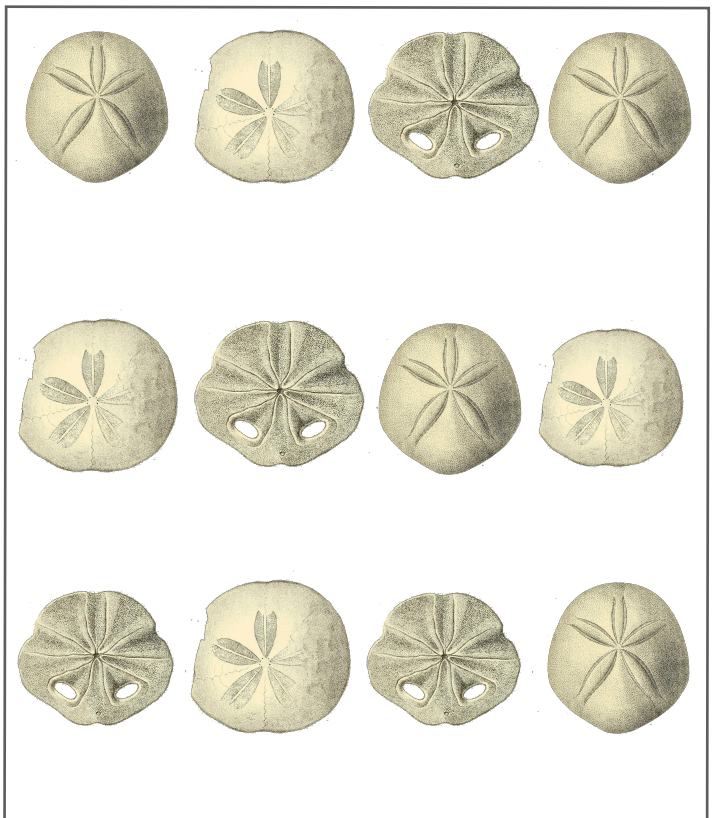
6	9	8



10	9	7



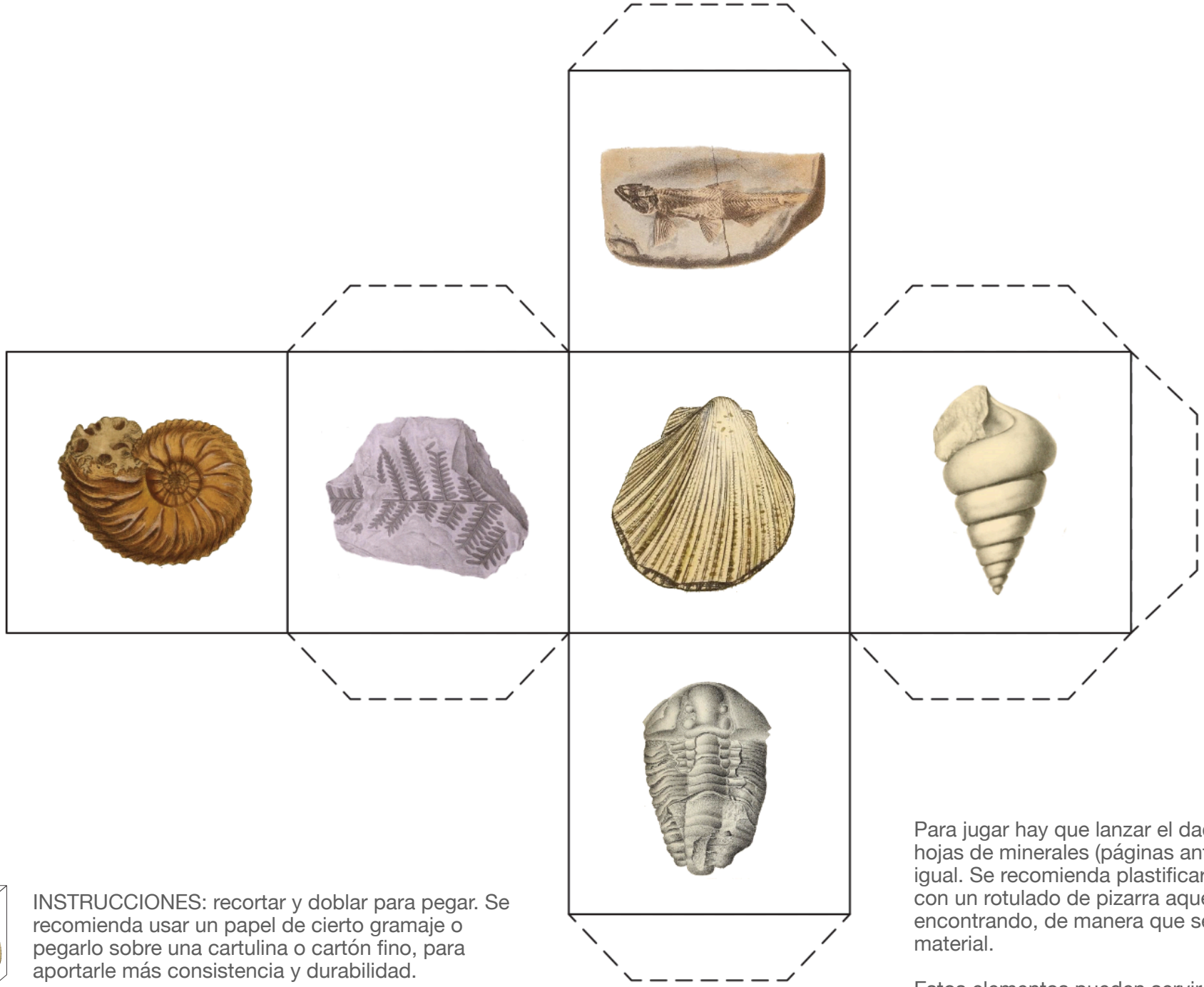
10	11	12

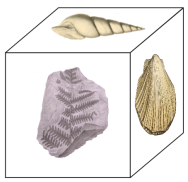


12	11	10





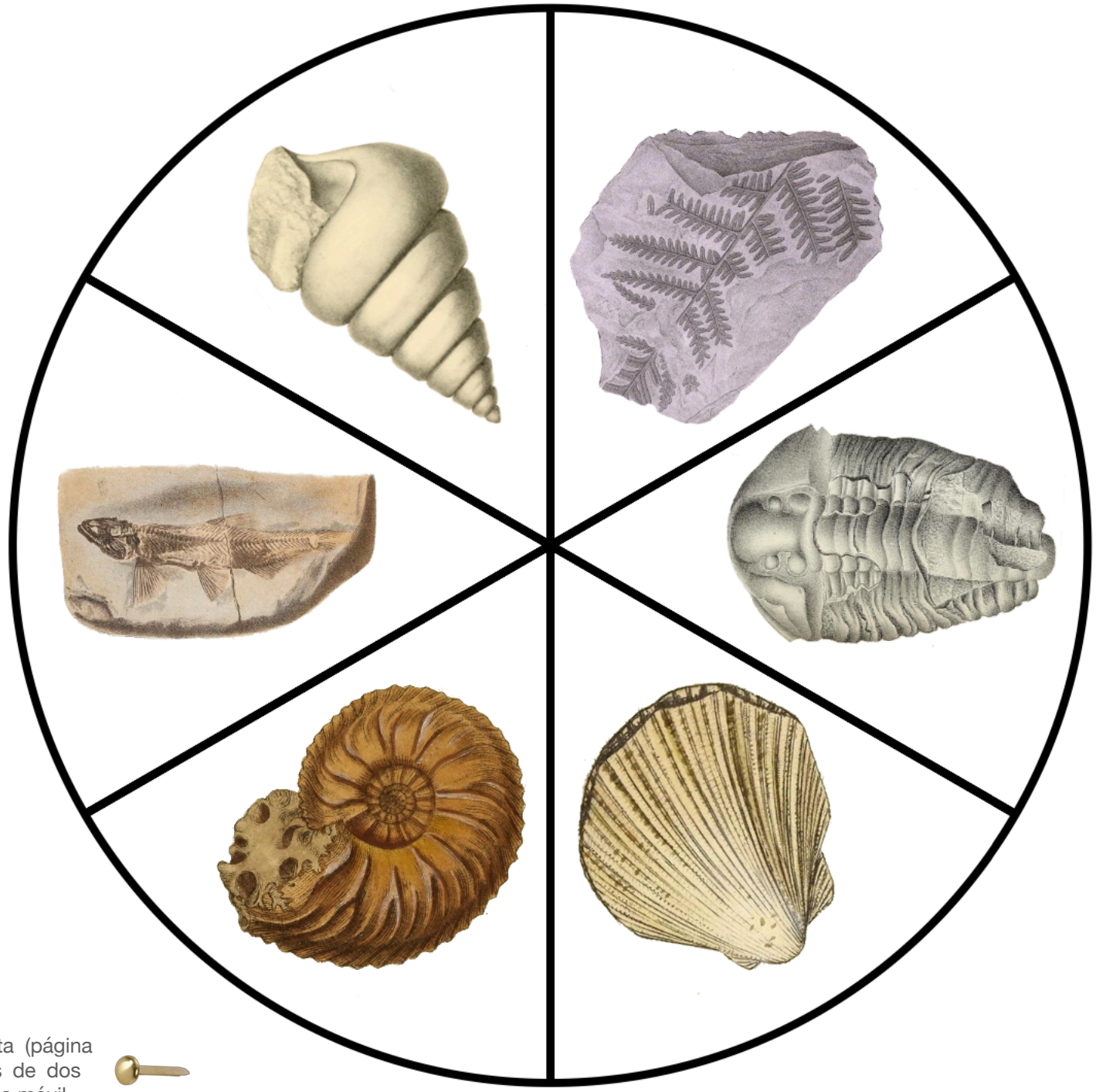




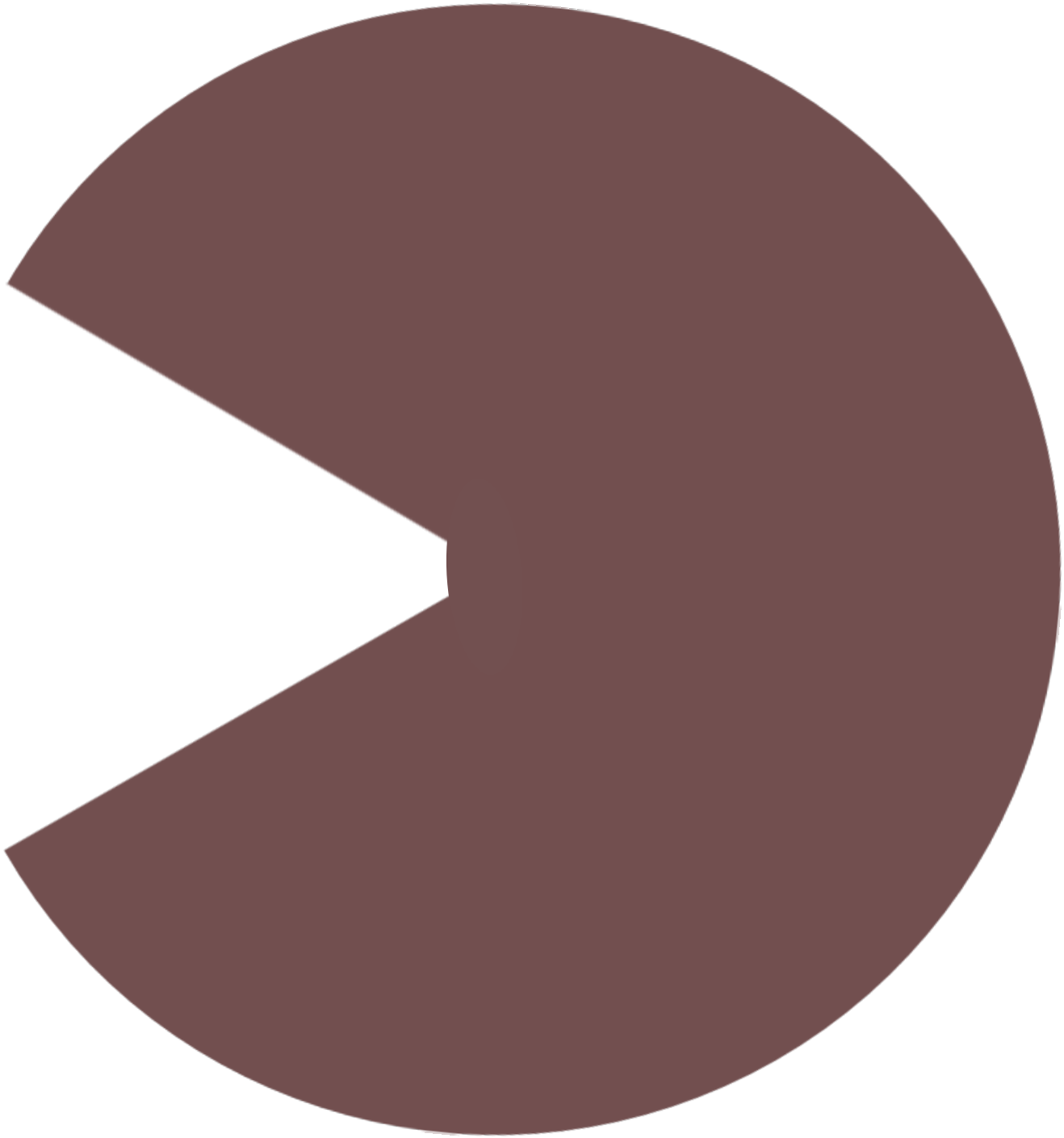
INSTRUCCIONES: recortar y doblar para pegar. Se recomienda usar un papel de cierto gramaje o pegarlo sobre una cartulina o cartón fino, para aportarle más consistencia y durabilidad.

Para jugar hay que lanzar el dado y buscar en las hojas de minerales (páginas anteriores) uno que sea igual. Se recomienda plastificar esas hojas y señalar con un rotulado de pizarra aquellos que se vayan encontrando, de manera que se pueda reutilizar el material.

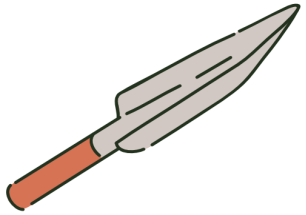
Estos elementos pueden servir de base a otros muchos juegos creativos.



Ruleta para usar con cubierta (página siguiente) y encuadernadores de dos patas o para colocar una flecha móvil y usar a modo de juego



Cubierta de ruleta de uso opcional.





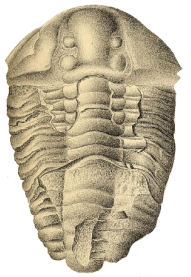


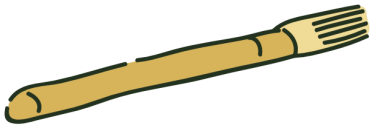




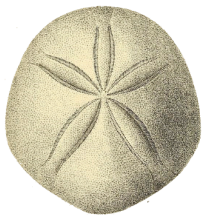


















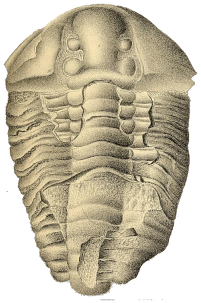
Trazados para completar la ruta, en función de la edad se pueden realizar a lápiz, pintar (con diferentes materiales), señalar con punzón, trazar con piezas sueltas, colocar sobre un corcho y poner chinchetas, etc.



AMONITE

amonite

.....



TRILOBITE

trilobite

.....



DIENTE

diente

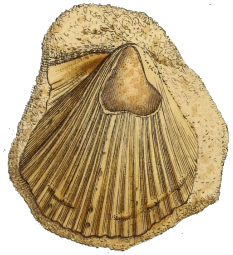
.....



HELECHO

helecho

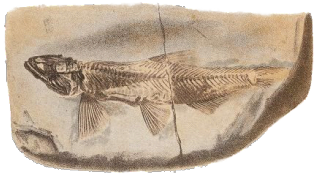
.....



CONCHA

concha

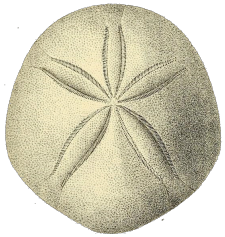
.....



PEZ

pez

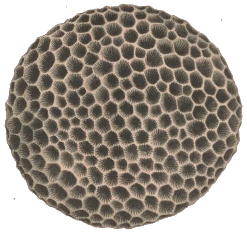
.....



ERIZO

erizo

.....



CORAL

Coral

.....



TALLOS

tallos

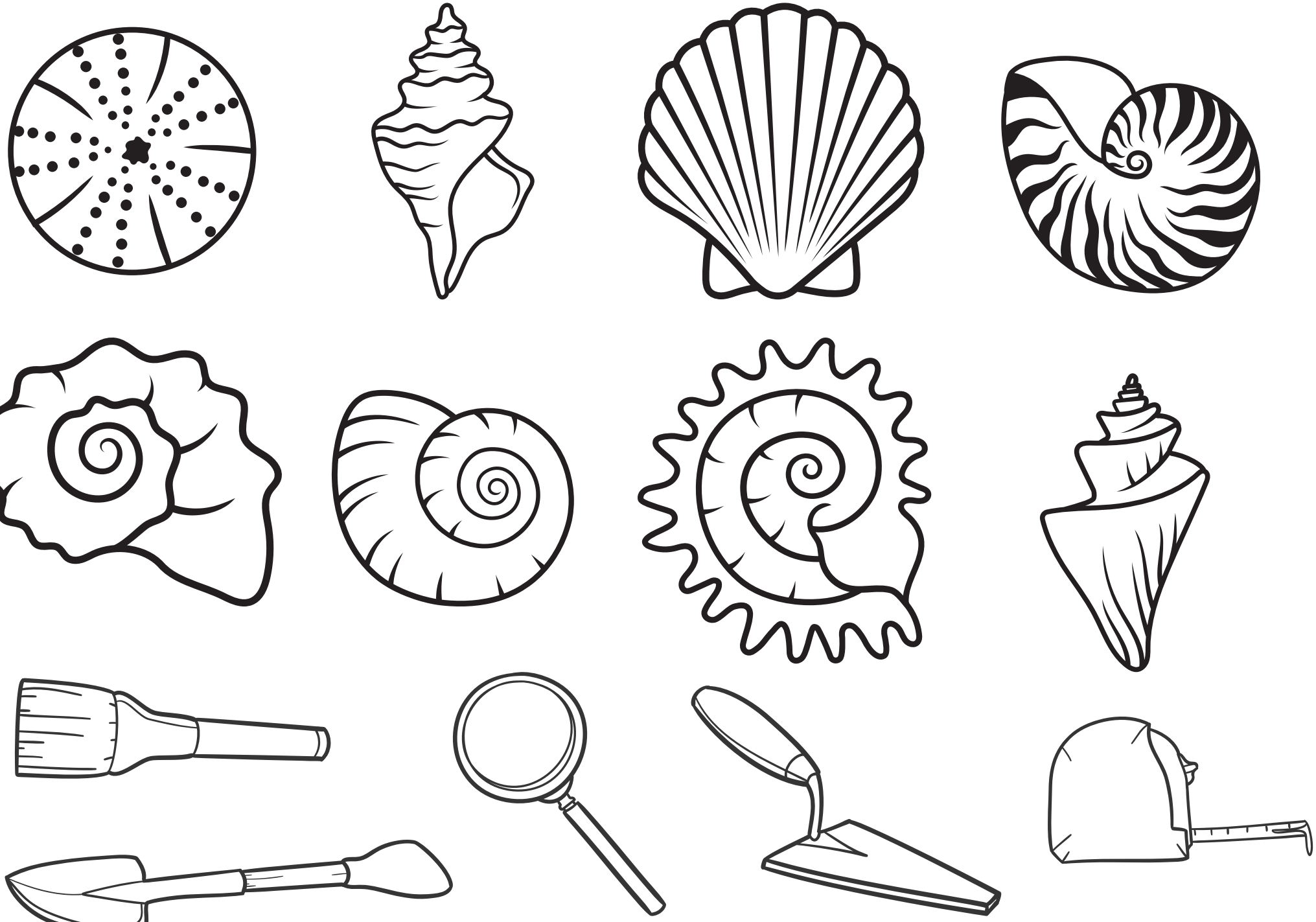
.....



CARACOLA

caracola

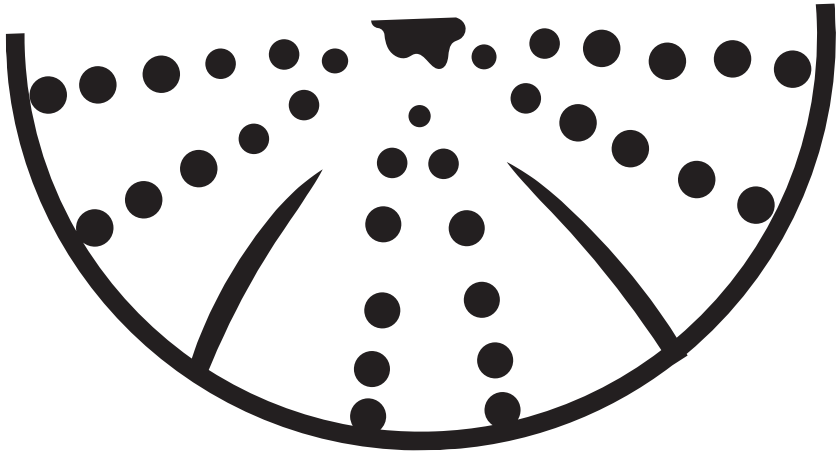
.....







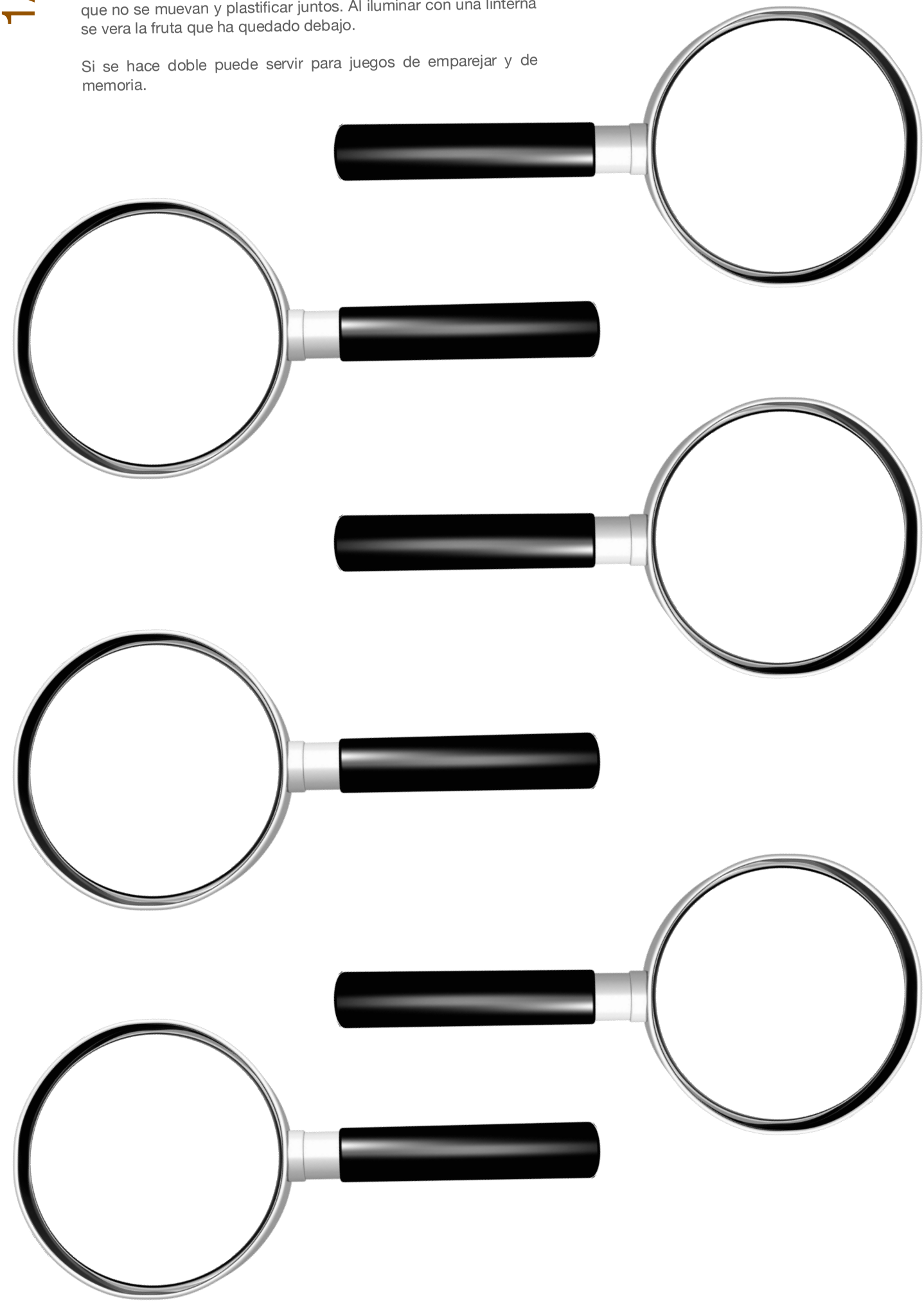




1A

Plastificar junto a 2A. Colocar las lupas de 1A por encima y las de 2A por debajo, aplicar un punto de pegamento suave para evitar que no se muevan y plastificar juntos. Al iluminar con una linterna se vera la fruta que ha quedado debajo.

Si se hace doble puede servir para juegos de emparejar y de memoria.

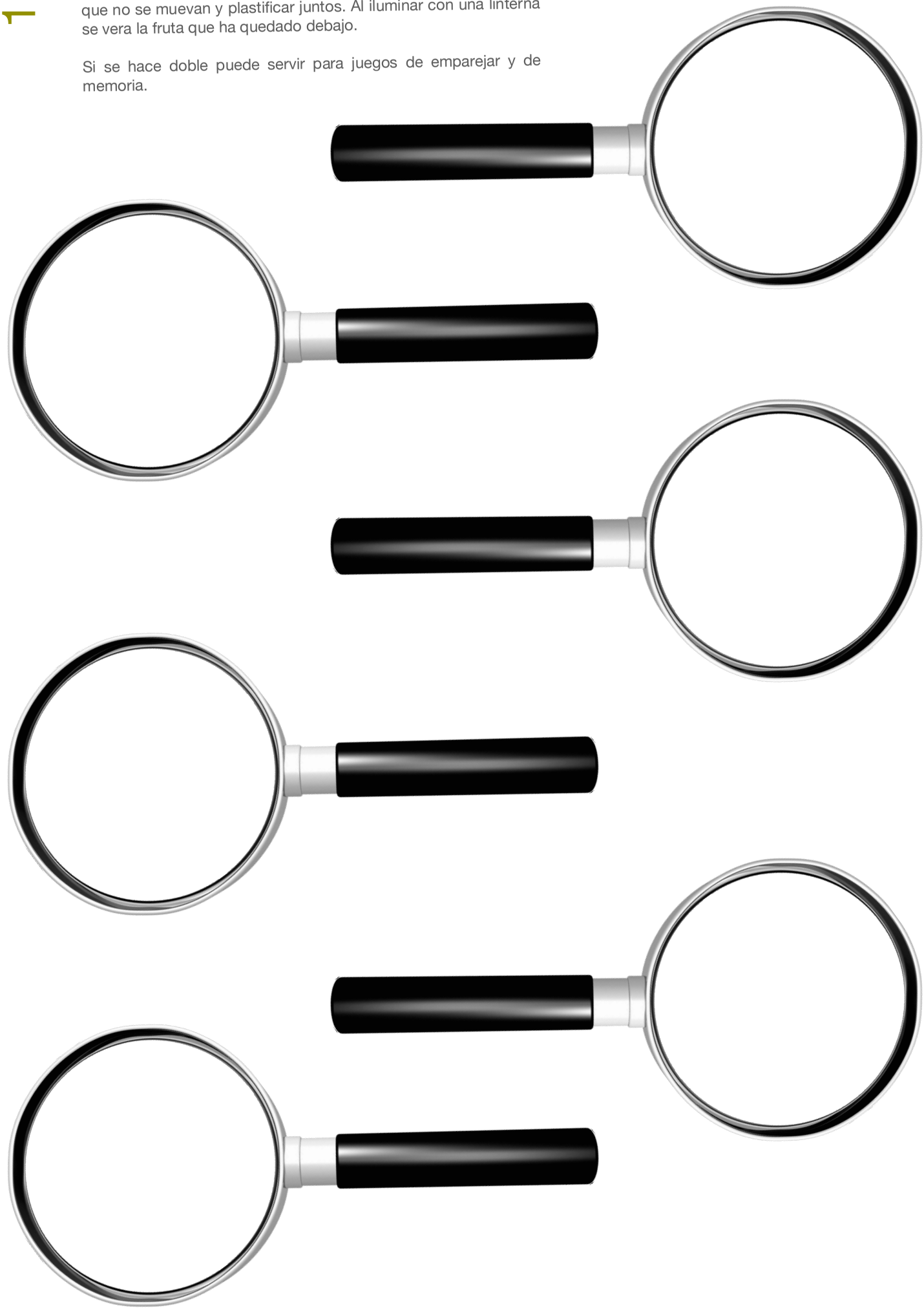


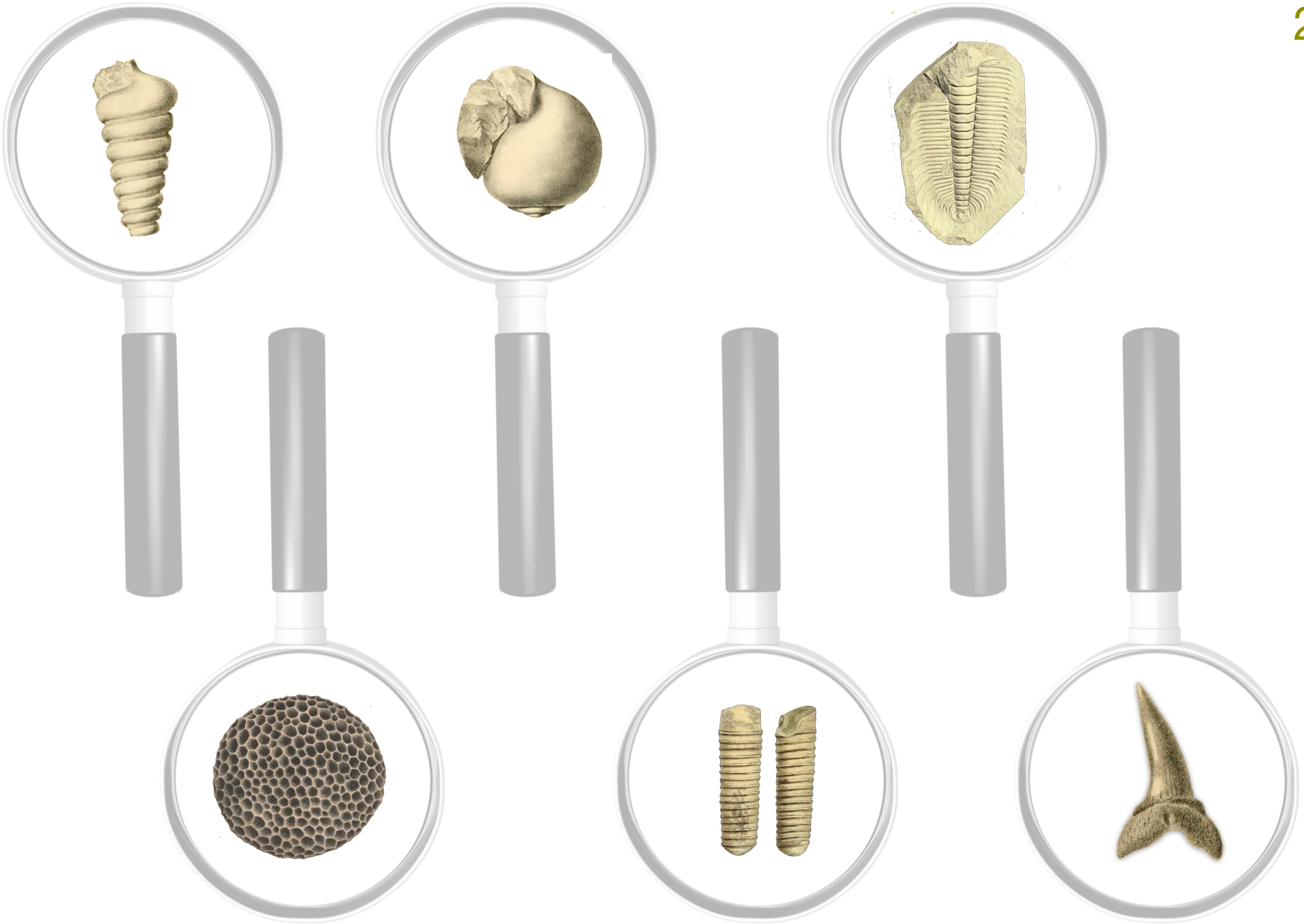


1B

Recortar junto a 2A. Colocar las lupas de 1A por encima y las de 2A por debajo, aplicar un punto de pegamento suave para evitar que no se muevan y plastificar juntos. Al iluminar con una linterna se vera la fruta que ha quedado debajo.

Si se hace doble puede servir para juegos de emparejar y de memoria.









1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

